



Il **Magic Night Cosplay Contest**, alla sua terza edizione, si svolgerà **sabato 22 giugno 2019** presso il Giardino del Centro Santa Chiara di Trento a partire dalle ore 21.00 e sarà preceduto da una sfilata lungo via Santa Croce alle ore 20.00.

Tutti i cosplayer (attinenti al mondo anime, videogiochi, cartoon, fiction cinetelvisiva di qualunque nazionalità) sono benvenuti. Presenta **Giorgia Cosplay**, campionessa mondiale in Giappone nel 2005. L'animazione musicale è affidata alla band **Poveri di Sodio**.

VIGILIANE PLAY

Dal primo pomeriggio potrai provare la magia del quidditch a cura di **Aquilae Tridentum Quidditch**, area board games a cura di **Ludimus e Volkan-La tana dei goblin Trento**, animazione e combattimenti tra le spade laser di **Saber Guild Trento**, il rude villaggio vichingo di **Fantasy Fest**, l'area Lupin III a cura de **La banda Lupin**, esposizione comics e gadget dalla fumetteria **Magman**, artigianato fantasy da **Marcabruna** e food truck a tema. Vedrai al lavoro gli illustratori **Armin Barducci** e **Laura Putrino**, che realizzeranno in esclusiva una stampa ricordo di Trento con personaggi dei

fumetti e potrai cimentarti nei quiz delle Sigle TV e in Chi vuol essere Turbonerd. Animazione musicale dal vivo a cura di **Poveri di Sodio** e dj set fino a tarda notte.

Per i cosplayer che interverranno alla manifestazione sarà a disposizione uno spazio camerini in cui cambiarsi presso l'Auditorium Santa Chiara, adiacente al palco delle esibizioni. Attenzione! I camerini saranno incustoditi; la direzione declina ogni tipo di responsabilità per eventuali oggetti/effetti personali lasciati negli stessi, trafugati o danneggiati.

Il palco è coperto, quindi il contest si svolgerà anche in caso di pioggia .

I PREMI

-MIGLIOR MASCHILE (targa e figure dipinta con accessori di Green Arrow, Kotobukiya, offerto da **Games Academy Trento**)

-MIGLIOR FEMMINILE (targa, creazione originale offerta da **Marcabruna**)

-MIGLIORE COPPIA o GRUPPO (targa e pacchetto cena offerto dall'organizzazione)

-MIGLIOR PERFORMANCE (targa e scatola del gioco da tavolo Nightvault-Warhammer Underworlds, offerto da **Magman**, Trento)

-MIGLIOR ACCESSORIO (medaglia e Funko Pop a scelta tra quelli disponibili in negozio del valore di 15 euro, offerto da **Magman**, Trento)

-PREMIO SIMPATIA (medaglia e Funko Pop a scelta tra quelli disponibili in negozio del valore di 15 euro, offerto da **Magman**, Trento)



Marcabruna

Eventuali ulteriori menzioni speciali potranno essere proposte dalla giuria per cosplayer particolarmente meritevoli.

LA GIURIA

La giuria sarà presieduta da GiorgiaCosplay, vincitrice nel 2005 del World Cosplay Summit di Nagoya (Giappone) e composta da Chiara Defant, (scenografa e costumista), Stefano Piffer (giornalista e youtuber), Erica Ganz (responsabile cosplay per "Think Comics").

I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche: fattura, difficoltà e originalità del costume, interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso e originalità e valore artistico della performance, somiglianza globale al personaggio (nel caso di cosplay non originali). Le decisioni della giuria saranno inappellabili.

Le premiazioni avverranno entro 30 minuti dal termine della gara.

COME ISCRIVERSI

È consigliata l'iscrizione online, compilando il form sul sito

www.festevigiliane.it/partecipa/cosplay

L'iscrizione on line permetterà di avere la precedenza al banco iscrizioni ed abbreviare le procedure, che sarà comunque necessario espletare il giorno dell'evento.

E' comunque possibile effettuare l'iscrizione anche sabato 22 giugno 2019 presso l'apposita postazione presso la zona cosplay vicino al palco, dalle ore 18 alle ore 19.30. Oltre tale termine, per motivi logistici e organizzativi non sarà possibile accettare ulteriori iscrizioni.

Al momento dell'iscrizione in loco (anche per gli iscritti on line) è necessario:

- consegnare un'immagine digitale a colori del personaggio o del gruppo che si intende iscrivere, per agevolare i lavori di giuria.
- firmare la liberatoria necessaria per l'iscrizione (in caso di gruppi, la liberatoria deve essere firmata da ciascun componente il gruppo e la responsabilità della correttezza dei dati e compilazione della modulistica è affidata al capo gruppo)
- consegnare le basi per eventuali interpretazioni. I supporti accettati sono mp3,wav scaricabili da chiavetta usb. Eventuali mix di pezzi sono

esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già pronti e mixati. I file non saranno restituiti.

Qualsiasi informazione o spiegazione circa lo svolgimento del Contest va richiesta all'atto dell'iscrizione. Una volta effettuata l'iscrizione non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata.

SVOLGIMENTO DEL CONTEST

ore 18 inizio raccolta iscrizioni

ore 19 set fotografico

ore 20 sfilata (via Santa Croce da Piazza Fiera al palco)

ore 21 inizio Contest

ore 22 esibizione Poveri di Sodio

Il nome del gruppo si ispira alla generale condizione mentale dei suoi componenti, ossia quella di poco sale in zucca. Condizione, questa, che però non ha impedito al complesso di conquistare il pubblico, di evolversi e di rinnovarsi in più battute fino a diventare un punto di riferimento per il proprio settore e una delle Cartoon Band più longeve e attive d'Italia. Dal 2004, anche con prestigiose collaborazioni tra cui Giorgio Vanni e Cristina D'Avena, i Poveri di Sodio si occupano di "musicoterapia", girando l'Italia e conducendo la sperimentazione di un potentissimo farmaco anti-stress. Si tratta di un cocktail il cui principio attivo sono le più famose sigle di cartoni animati e telefilm dagli anni '70 ad oggi. L'aspetto curioso? Funziona!.

ore 22.30 Premiazioni

a seguire DJ set

L'accesso al palco sarà regolato da personale dell'organizzazione che inviterà i cosplayer a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata, che rispecchia esattamente quello di iscrizione.

Sul palco saranno messi a disposizione 2 microfoni gelato senza filo. In caso di gruppi numerosi, onde evitare problemi di sorta, si consiglia l'uso di una base playback.

SFILATA ed EVENTUALE ESIBIZIONE

Dopo la sfilata lungo la via Santa Croce, a partire dall'Arena di Piazza Fiera, il partecipante sale sul palco nell'ordine prestabilito in modo da farsi vedere perfettamente dalla giuria e dal pubblico. Se prevista, si produce in un'esibizione, la cui lunghezza massima dovrà rispettare la tabella che segue.

- singoli/gruppi (senza interpretazione):
- max 50 secondi (se non verrà fornita alcuna base musicale, l'organizzazione provvederà a metterne una predefinita che rispetti comunque i tempi previsti per la passerella).
- singolo/gruppi (con interpretazione) fino a 3 persone: 2 minuti
- gruppi da 4 a 6 persone (con interpretazione): 3 minuti
- gruppi da 7 a 10 (con interpretazione): 4 minuti + 15 secondi extra per ogni altro partecipante oltre il decimo.

Alla fine del tempo concesso il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia o meno terminato la propria performance: interpretazioni o esibizioni che sforino i tempi stabiliti saranno interrotte al termine del tempo standard, per rendere la sfilata più fluida e dare a tutti la stessa possibilità di esibirsi.

COMPETENZE SUL PALCO

L'incarico di far rispettare le regole sul palco è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay contest, che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti il palco saranno controllate da addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando il rispetto delle regole da parte dei cosplayer.

REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO

Non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari.

Non sono permessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore.

È fatto divieto ai partecipanti di portare armi bastoni e mazze acuminate, manganelli o comunque qualsiasi oggetto che possa recare danno, offesa, molestia o disturbo alle persone, anche ove muniti di regolare licenza.

È assolutamente vietato l'utilizzo di fiamme libere e sostanze infiammabili, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, esplosivi e petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti.

Sono invece permessi effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto. Ogni interpretazione di cattivo gusto,

contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa. I cosplayer partecipanti alla gara accettano implicitamente in toto il presente regolamento.

L'organizzazione si riserva il diritto, a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento, di allontanare o escludere senza alcun preavviso chi non rispettasse il presente regolamento.

in collaborazione con

THINK COMICS

