



in collaborazione con:



Il Magic Night Cosplay Contest, organizzato da Feste Vigiliane in collaborazione con GiorgiaCosplay, si svolgerà sabato 24 giugno 2017 presso piazza delle Donne Lavoratrici del quartiere Le Albere a partire dalle ore 21. Tutti i cosplayer (attinenti al mondo anime, videogiochi, cartoon, fiction cinetelvisiva di qualunque nazionalità) sono benvenuti.

Il Magic Night Cosplay Contest prevede un premio speciale per il miglior cosplay o costume originale attinente al tema dell'edizione. Per il 2017 il tema prescelto è l'acqua: creature e personaggi acquatici, i colori dell'acqua e i poteri connessi all'elemento.

LA LOCATION

Affacciati direttamente sul fiume Adige, i cinque ettari di parco pubblico del quartiere Le Albere, disegnato dall'archistar Renzo Piano, rappresentano una cornice ideale per un evento nuovissimo come il Magic Night Cosplay Contest. Al suo interno sarà allestito un set fotografico per tutti i cosplayer (a partire dalle ore 19).

Per i cosplayer che interverranno alla manifestazione sarà a disposizione uno spazio camerini gratuito in cui cambiarsi. Attenzione! I camerini saranno incustoditi; la direzione declina ogni tipo di responsabilità per eventuali oggetti/effetti personali lasciati negli stessi, trafugati o danneggiati. In caso di pioggia il contest si svolgerà nell'atrio del MUSE, Museo della Scienza di Trento.

I PREMI

- PREMIO SPECIALE MAGIC NIGHT COSPLAY CONTEST: miglior assoluto, attinente al tema dell'acqua, costituirà credenziale aggiuntiva per la giuria (soggiorno per due persone in camera doppia e biglietti di ingresso a Lucca Comics 017)
- MIGLIOR MASCHILE (targa e buono acquisto del valore di 50 euro, offerto dalla fumetteria Libroteka di Trento)
- MIGLIOR FEMMINILE (targa, selezione gadget e buono acquisto del valore di 40 euro offerto da Games Academy Trento)
- MIGLIOR GRUPPO O MIGLIORE COPPIA (targa e cena offerta dall'organizzazione)
- MIGLIOR PERFORMANCE (targa)
- MIGLIOR ACCESSORIO (medaglia)
- PREMIO SIMPATIA (medaglia)

Eventuali ulteriori menzioni speciali potranno essere proposte dalla giuria per cosplayer particolarmente meritevoli

LA GIURIA

La giuria sarà presieduta da GiorgiaCosplay, vincitrice nel 2005 del World Cosplay Summit di Nagoya (Giappone) e composta da Chiara Defant, (scenografa e costumista), Stefano Piffer (giornalista e youtuber), Sunyta (cantante e cosplayer), Cristina Pietrantonio (regista e consulente artistico Feste Vigiliane).

I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche: fattura, difficoltà e originalità del costume, interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso e originalità e valore artistico della performance, somiglianza globale al personaggio (nel caso di cosplay non originali). Le decisioni della giuria saranno inappellabili.

Le premiazioni avverranno entro 30 minuti dal termine della gara.

COME ISCRIVERSI

È consigliata l'iscrizione online, compilando il form sul sito

www.festevigiliane.it/partecipa/cosplay

L'iscrizione on line permetterà di avere la precedenza al banco iscrizioni ed abbreviare le procedure, che sarà comunque necessario espletare il giorno dell'evento.

E' comunque possibile effettuare l'iscrizione anche sabato 24 giugno 2017 presso l'apposita postazione (quartiere Albere, piazza delle Donne Lavoratrici), presso la zona cosplay vicino al palco, dalle ore 18 alle ore 20. Oltre tale termine, per motivi logistici e organizzativi non sarà possibile accettare ulteriori iscrizioni.

Al momento dell'iscrizione in loco (anche per gli iscritti on line) è necessario:

- consegnare un'immagine digitale a colori del personaggio o del gruppo che si intende iscrivere, per agevolare i lavori di giuria.
- firmare la liberatoria necessaria per l'iscrizione (in caso di gruppi, la liberatoria deve essere firmata da ciascun componente il gruppo e la responsabilità della correttezza dei dati e compilazione della modulistica è affidata al capo gruppo)
- consegnare le basi per eventuali interpretazioni. I supporti accettati sono mp3,wav scaricabili da chiavetta usb. Eventuali mix di pezzi sono esclusivamente a cura dei concorrenti e debbono essere consegnati già pronti e mixati. I file non saranno restituiti.

Qualsiasi informazione o spiegazione circa lo svolgimento del Contest va richiesta all'atto dell'iscrizione. Una volta effettuata l'iscrizione non sarà in alcun modo possibile, per nessuna ragione, modificare l'ordine di sfilata.

SVOLGIMENTO DEL CONTEST

ore 18 inizio raccolta iscrizioni

ore 19 set fotografico

ore 21 inizio Contest

ore 22 esibizione di Sunymao

Le più belle sigle italiane e giapponesi dagli anime, canzoni dai film Disney e colonne sonore dei videogiochi dalla voce magica di una cosplayer e cantante che riesce sempre ad emozionare chi l'ascolta.

ore 22.30 Premiazioni

L'accesso al palco sarà regolato da personale dell'organizzazione che inviterà i cosplayer a salire sul palco rispettando l'ordine di chiamata, che rispecchia esattamente quello di iscrizione.

Sul palco saranno messi a disposizione 2 microfoni a filo senza filo. In caso di gruppi numerosi, onde evitare problemi di sorta, si consiglia l'uso di una base playback.

SFILATA ed EVENTUALE ESIBIZIONE

Una volta sul palco, il partecipante sfila lungo la passerella in modo da farsi vedere perfettamente dalla giuria e dal pubblico. Se prevista, si produce in un'esibizione, la cui lunghezza massima dovrà rispettare la tabella che segue.

- singoli/gruppi (senza interpretazione):
- max 50 secondi (se non verrà fornita alcuna base musicale, l'organizzazione provvederà a metterne una predefinita che rispetti comunque i tempi previsti per la passerella).
- singolo/gruppi (con interpretazione) fino a 3 persone: 2 minuti
- gruppi da 4 a 6 persone (con interpretazione): 3 minuti
- gruppi da 7 a 10 (con interpretazione): 4 minuti + 15 secondi extra per ogni altro partecipante oltre il decimo.

Alla fine del tempo concesso il cosplayer dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che abbia o meno terminato la propria performance: interpretazioni o esibizioni che sforino i tempi stabiliti saranno interrotte al termine del tempo standard, per rendere la sfilata più fluida e dare a tutti la stessa possibilità di esibirsi.

COMPETENZE SUL PALCO

L'incarico di far rispettare le regole sul palco è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay contest, che hanno autorità

assoluta in merito. Le zone circostanti il palco saranno controllate da addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando il rispetto delle regole da parte dei cosplayer.

REGOLE GENERALI DI COMPORTAMENTO

Non sono ammesse coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari.

Non sono permessi atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore.

È fatto divieto ai partecipanti di portare armi bastoni e mazze acuminata, manganelli o comunque qualsiasi oggetto che possa recare danno, offesa, molestia o disturbo alle persone, anche ove muniti di regolare licenza.

È assolutamente vietato l'utilizzo di fiamme libere e sostanze infiammabili, getti d'acqua e liquidi, schiume o sostanze schiumogene, fumogeni, esplosivi e petardi, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti.

Sono invece permessi effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto. Ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa. I cosplayer partecipanti alla gara accettano implicitamente in toto il presente regolamento.

L'organizzazione si riserva il diritto, a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento, di allontanare o escludere senza alcun preavviso chi non rispettasse il presente regolamento.